

Défis jeux animation : des défis amusants

Lancer de ballon : gonflez quelques ballons de baudruche et donnez-en trois à chaque joueur. Tous les joueurs doivent garder leurs trois ballons en l'air pendant une minute (ou plus, à vous de voir). Pour rendre ce défi un peu plus difficile, dites aux joueurs qu'ils ne peuvent pas utiliser leurs mains, uniquement les pieds, la tête, les fesses, etc.

Tête de seau : divisez les joueurs en équipes de deux. Donnez un seau à un joueur et des balles de ping-pong à l'autre. Demandez au joueur avec le seau de le poser sur la tête et de se tenir à 4-5 mètres de son coéquipier. Demandez au joueur avec les balles de ping-pong de lancer autant de balles qu'il peut dans le seau sur la tête de son coéquipier. L'équipe avec le plus de balles dans le seau au bout d'une minute gagne la partie. Pour rendre ce défi plus difficile, vous pouvez demander aux joueurs de faire rebondir la balle une fois au sol avant de la faire entrer dans le seau.

Boîte de céréales : voici un défi simple et amusant à proposer aux enfants. Faites des groupes de deux à trois enfants et procurez-vous une boîte de céréales de marque connue pour chaque groupe. Coupez le devant des boîtes de céréales en quinze morceaux. Donnez une minute aux groupes pour rassembler les pièces de leur casse-tête.

Biscuit : donnez à chaque joueur un petit biscuit (style Oréo) et demandez-lui de le poser sur son front (ou sur un œil). Les joueurs doivent faire glisser le biscuit de leur front à leur bouche en moins d'une minute sans utiliser leurs mains.

La pile : les enfants vont réaliser ce défi amusant à tour de rôle. Donnez au joueur 28 gobelets en plastique. Il doit empiler les 28 gobelets en forme de pyramide et les désempiler en moins d'une minute pour gagner un prix.

La baballe : mettez une balle de tennis dans la jambe d'un collant et posez dix gobelets en plastique sur le sol (vous pouvez aussi les empiler en pyramide). Demandez au joueur de placer le collant sur sa tête pour que la balle de tennis pende vers le sol. Le joueur doit utiliser la balle de tennis pour faire tomber tous les gobelets en moins d'une minute.

Ceinture Ping Pong : prenez une grande boîte de mouchoirs en papier vide et remplissez-la avec cinq balles de ping-pong. Fixez la boîte sur les hanches du joueur avec l'ouverture dirigée vers l'extérieur. Le joueur a une minute pour sauter, se tortiller et danser afin de faire tomber les cinq balles de ping-pong hors de la boîte.

Élastique : empilez six gobelets en pyramide. Demandez aux joueurs de se tenir à une dizaine de mètres et de tirer des élastiques sur la pyramide pour la faire tomber. Celui qui peut le faire en moins d'une minute gagne ce défi !

Smarties : placez deux assiettes en carton devant chaque joueur. Placez des smarties dans une de ces deux assiettes. Les joueurs doivent transférer les Smarties d'une assiette à l'autre à l'aide d'une paille (en aspirant et en relâchant). Ils vont ensuite pouvoir manger les Smarties, ce qui ne manquera pas de leur plaire.

Tic Tac : pour ce défi jeu animation, donnez à chaque joueur une pince à épiler, un bol vide et un bol rempli de tic-tac. Demandez aux joueurs d'utiliser la pince à épiler pour transférer les tic tac dans l'autre bol. Le joueur qui transfère le plus de tic-tac en une minute gagne le défi et remporte un petit prix.

Pièces de monnaie : les joueurs doivent empiler 25 pièces (de 10 ou 20 centimes) en moins d'une minute avec une seule main. Ce jeu de défi fonctionne bien avec 3 joueurs en compétition à chaque tour de jeu.

Les bols : les enfants utilisent une cuillère dans leur bouche pour transférer six balles de ping-pong d'un bol à l'autre en moins d'une minute. Pas de mains ! Les mains ne sont autorisées que s'ils laissent tomber une balle de ping-pong. Elle peut ensuite être replacée dans le bol d'origine pour une nouvelle tentative. 2-3 joueurs s'affrontent à chaque tour.

Liste des défis enfants à réaliser

1. Je te parie que je peux sortir d'un rond dans lequel je ne suis pas entré.
2. Je te parie que je te ferai descendre de cette chaise avant que je n'aie compté jusqu'à 3.
3. Je te parie que je peux embrasser ce livre à l'extérieur et l'intérieur sans l'ouvrir.
4. Je te parie que je peux toucher de la main droite quelque chose que ma main gauche ne peut atteindre.
5. Je vous parie que si vous faites une partie de dominos je vous annonce les points qu'il restera aux 2 extrémités.
6. Je te parie que je pose cette règle sur le sol et que tu ne pourras pas sauter par-dessus.
7. Je te parie que je jette en l'air cette allumette et qu'elle retombera sur sa plus petite tranche. (précision : il s'agit d'une allumette plate et non d'une allumette carré que l'on trouve en boîte)
8. Je te parie que je donne chacun de ces 5 bonbons à 5 personnes différentes, de façon à ce qu'il en reste un dans l'assiette.
9. Je te parie que je peux me tenir derrière toi en même temps que tu seras derrière moi.
10. Je te parie que je pose 4 chaises en file, que j'enlève mes chaussures et que je saute par-dessus.
11. Je te parie que, parmi toutes les personnes qui se trouvent dans cette pièce, j'embrasse celle que j'aime le mieux, sans que personne sache de qui il s'agit.
12. Je te parie que je passe dans la pièce voisine par le trou de la serrure.
13. Essaie de plier 8 fois en deux cette feuille de papier. Je te parie que moi, j'y arrive.
14. Je te parie que je mange ce biscuit devant toi, pourtant il restera sous la tasse que tu as choisie.
15. Je te parie que je traverse une feuille de papier A4. (défi proposé par Sinje du blog [La RéCréative](#))

Solutions et réponses aux défis enfants

1. Tracer un cercle par terre autour de soi et faire un pas en avant pour en sortir.
2. Faire monter le joueur sur une chaise, puis compter lentement : « un, deux... » s'arrêter en déclarant : « je te dirai le reste demain matin. » Le joueur sera bien obligé de descendre de sa chaise et vous de gagner le pari en disant : « trois ! », quand la personne sera descendue.
3. Se munir du livre, sortir de la pièce pour l'embrasser et rentrer pour faire de même.
4. Toucher de sa main droite son coude gauche.
5. Il suffit de retirer discrètement un domino du jeu avant la partie. Les points des 2 extrémités seront toujours ceux du domino retiré.
6. Il suffit de poser la règle devant un mur.
7. Plier l'allumette en deux, elle retombera sur la tranche.
8. Distribuer les 4 premiers bonbons et donner le dernier avec l'assiette.
9. En nous mettant dos à dos.
10. Sauter par-dessus ses chaussures, tout simplement. Dans l'énoncé du pari la dernière action n'est pas forcément liée à la première.
11. Il suffit d'embrasser toutes les personnes présentes dans la pièce.
12. Écrire sur un papier « dans la pièce voisine », rouler le papier et l'introduire dans le trou de la serrure en question.

13. Si l'on plie en deux, puis encore en deux, et encore en deux, et une dernière fois en deux une feuille de papier, l'exercice se révèle impossible. La solution consiste à plier en deux, puis déplier la feuille, puis la plier à nouveau en deux...

14. Manger le biscuit en plaçant la tasse désignée au-dessus de sa tête.

15. Découper la feuille de papier afin d'obtenir une longue boucle de papier fermé (plus d'informations ainsi que le gabarit à découper par ici : [traverser une feuille A4](#))

Lancer un défi ([source](#)) : défier, braver